

# Torneo Online HEARTHSTONE

## REGLAS GENERALES

**Estructura de competición:** Eliminación directa al mejor de 3.

**Método de inscripción:** a través del enlace: <http://www.roquetasgs.com/>

**Modalidad de juego:** 1vs1.

**Requisitos de participación:**

- Residir en la península ibérica y baleares
- Plataforma: PC, IOS y ANDROID
- Uso de la plataforma DISCORD

## INFORMACIÓN GENERAL

### 1.2 Reglamento General

Los administradores se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.

Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haber leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.

### 1.3 Aplicación del Reglamento

Los usuarios del sitio, aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como las condiciones generales de uso.

## GENERAL

**2.1** Los jugadores son responsables de revisar periódicamente el reglamento del torneo para evitar cualquier mal entendido.

**2.2** El ID o Nombre de Usuario de los jugadores tiene que ser exactamente el mismo al indicado en la inscripción. Será decisión de los organizadores si el jugador puede continuar con los partidos, aunque el nombre no este escrito de la misma manera que en la inscripción.

**2.3** Cada jugador que no cumpla con el reglamento, será penalizado, pudiendo llegar a la expulsión del torneo, de acuerdo a la decisión del Administrador.

**2.4** Toda solicitud y/o reclamación deberá ir ligada con pruebas contundentes, por lo contrario, si una solicitud y/o reclamación no va en conjunto con pruebas, la administración podrá hacer caso omiso.

**2.5** Queda totalmente prohibido el uso el chat ingame para insultar o despreciar a los oponentes.

**2.6** La inscripción se realizará a través del siguiente enlace:  
<http://www.roquetasgs.com/>.

**2.7** El torneo está restringido a las personas que residan en territorio nacional.

**2.8** El reglamento puede presentar cambios para garantizar la experiencia de juego de los participantes.

**2.9** El torneo se llevará a cabo por medio de rondas clasificatorias y eliminación directa.

**2.10** Todo jugador deberá estar disponible 15 minutos antes del inicio de la partida, en caso contrario, el llegar tarde o no presentarse puede llevar a la descalificación.

**2.11** Si un jugador se desconecta intencionadamente de la partida será eliminado, en caso contrario si es por un fallo de conexión, perderá la puntuación de esa ronda, pero podrá incorporarse en la siguiente siempre que demuestre a través de discord a un administrador que no ha sido desconexión voluntaria.

**2.12** La administración no se hace responsables de los fallos de conexión de jugadores o de los servidores de HEARTHSTONE, ni tampoco de los errores que pudieran surgir con los periféricos de los jugadores.

**2.13** Queda totalmente prohibido el uso de bugs o glitches.

**2.14** Está permitido que cualquier jugador retransmita su partida, siempre que haga mención al ayuntamiento como organizador del torneo, en el título de la retransmisión.

## **PREMIOS**

**3.1** Los ganadores del torneo:

- **PRIMER CLASIFICADO:** Razer Power Up Bundle
  
- **PRIMER CLASIFICADO CATEGORIA ROQUETAS DE MAR:** Razer Power Up Bundle
  - Para optar a esta categoría, la persona inscrita debe estar empadronada en el municipio de Roquetas de Mar

## **CLASIFICACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE PARTIDA**

### **4.1 Ronda clasificatoria**

- Partidos de 1vs1.
- BO3.
- En el caso de perder su partido, el jugador será eliminado.

### **4.2 Final**

- Partido de 1vs1.
- BO3.

### **4.3 Configuración de partida:**

- El torneo deberá ser jugado a Bo3 en formato Especialista
- Los jugadores deberán utilizar tres mazos de la misma clase.
- Los jugadores designan un mazo como principal, y luego otros dos como secundario y terciario.
- Los mazos secundario y terciario pueden tener hasta 5 cartas diferentes del principal. Con motivo de esta modificación, dos cartas duplicadas en el mazo primario contarán como dos cartas.
- Los jugadores deben jugar la primera partida de cada enfrentamiento con su mazo principal.
- Al comienzo de la partida dos y en adelante, los jugadores pueden decidir si seguir jugando con su mazo principal o cambiar al secundario o terciario.
- La elección del mazo para las partidas segunda, tercera, si es necesario, se realizará al comienzo de cada una de ellas a la vez y sin que el jugador rival lo sepa.

### **4.4 Asignación de victorias:**

- Al finalizar el partido, todos los jugadores deberán pasar la foto del resultado, en el caso de que alguna foto no coincida se les solicitará a los jugadores los clips de la partida.
- Si algún jugador se niega a facilitar la repetición de la partida, en caso de que se le solicitará la organización para verificar el resultado, se le dará por perdido el partido.
- La captura o imagen se deberá facilitar a la organización de la competición a través de un discord que se creará solamente para la competición.